

# CHARLIE

JEU n° 1

## Consigne de l'atelier : [Jeu du mistigri]



*Distribuer toutes les cartes à tous les joueurs.*

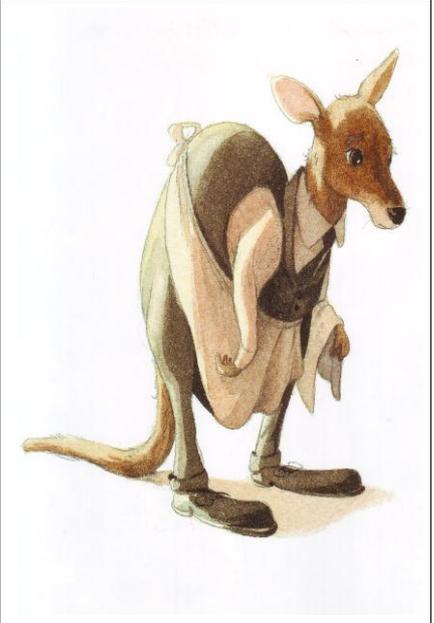
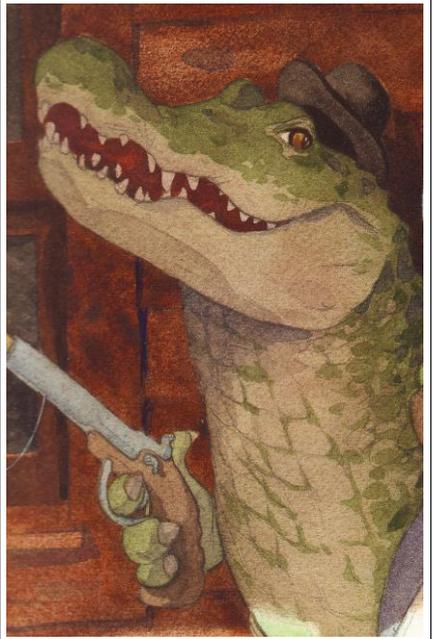
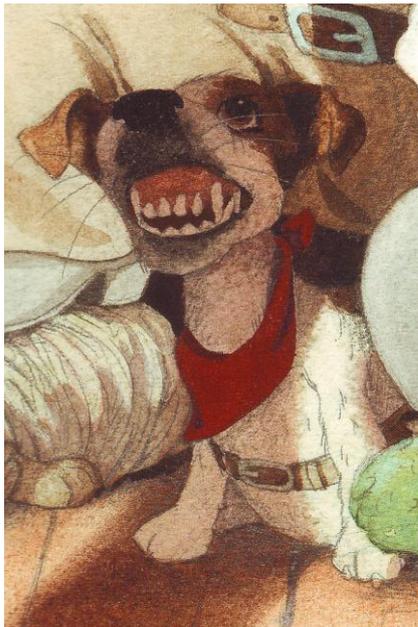
*Avant tout, chaque joueur regarde ses cartes et pose sur la table les paires composées de deux animaux identiques.*

*Ensuite, on pioche une carte dans le jeu du joueur voisin. A chaque fois que l'on a reformé une paire, on la pose sur la table.*

*Le joueur qui reste à la fin avec en main le mistigri (= carte seule d'un animal qui n'est pas dans l'histoire) a perdu.*

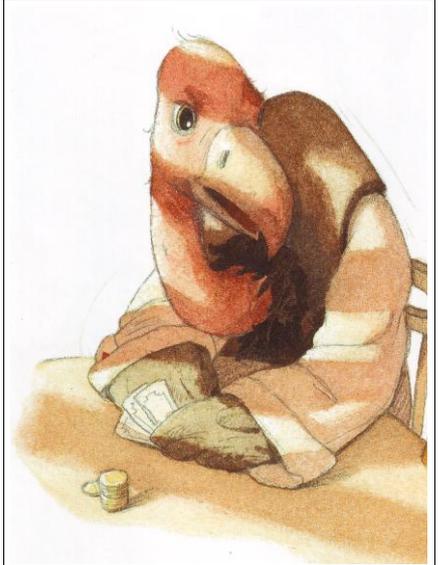
*→ L'épreuve est remportée si la partie s'est déroulée suivant la règle jusqu'au bout.*

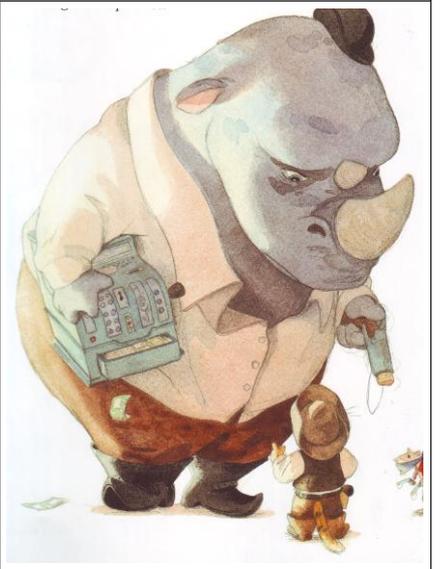
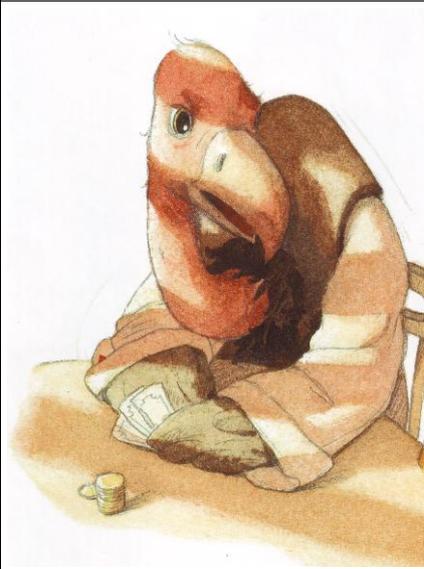




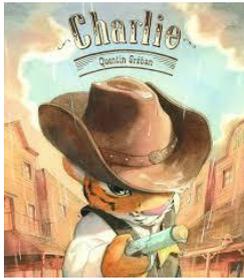


Mistigri









# CHARLIE

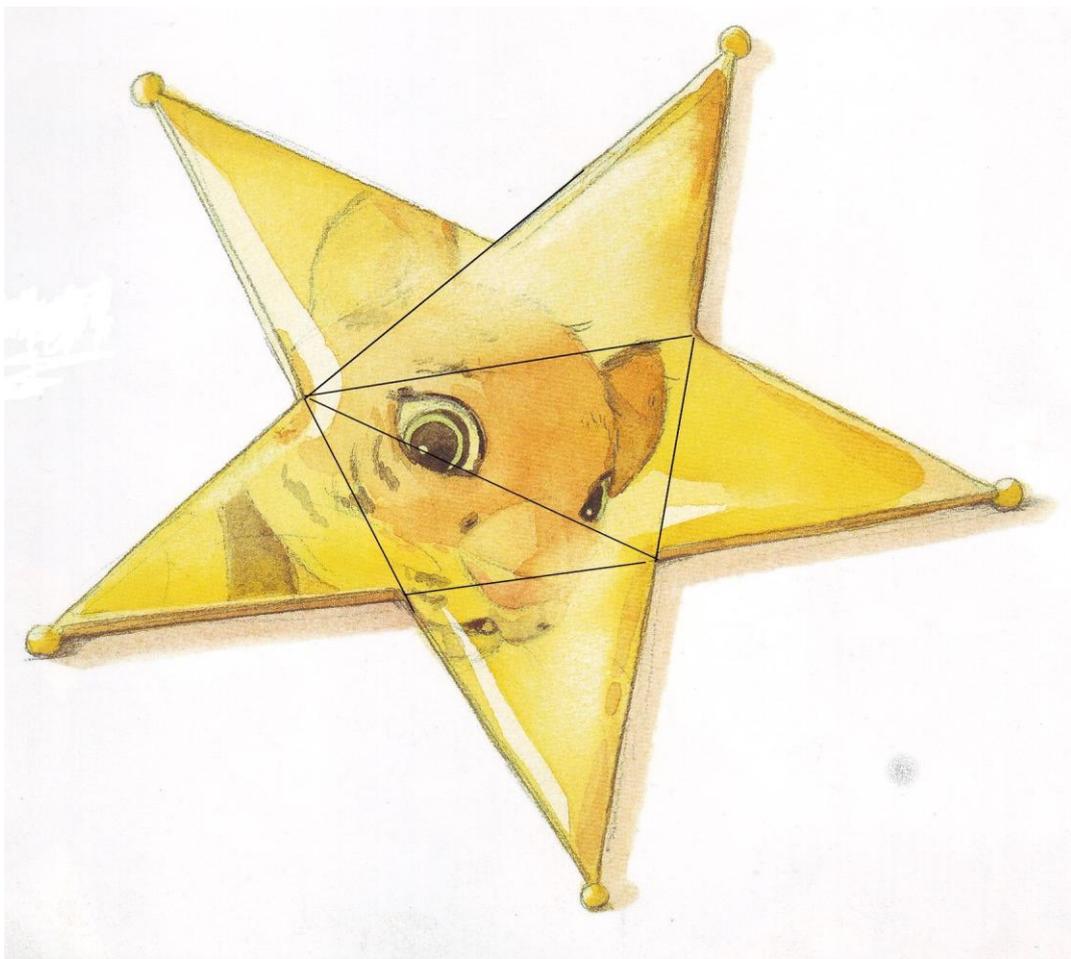
JEU n°2

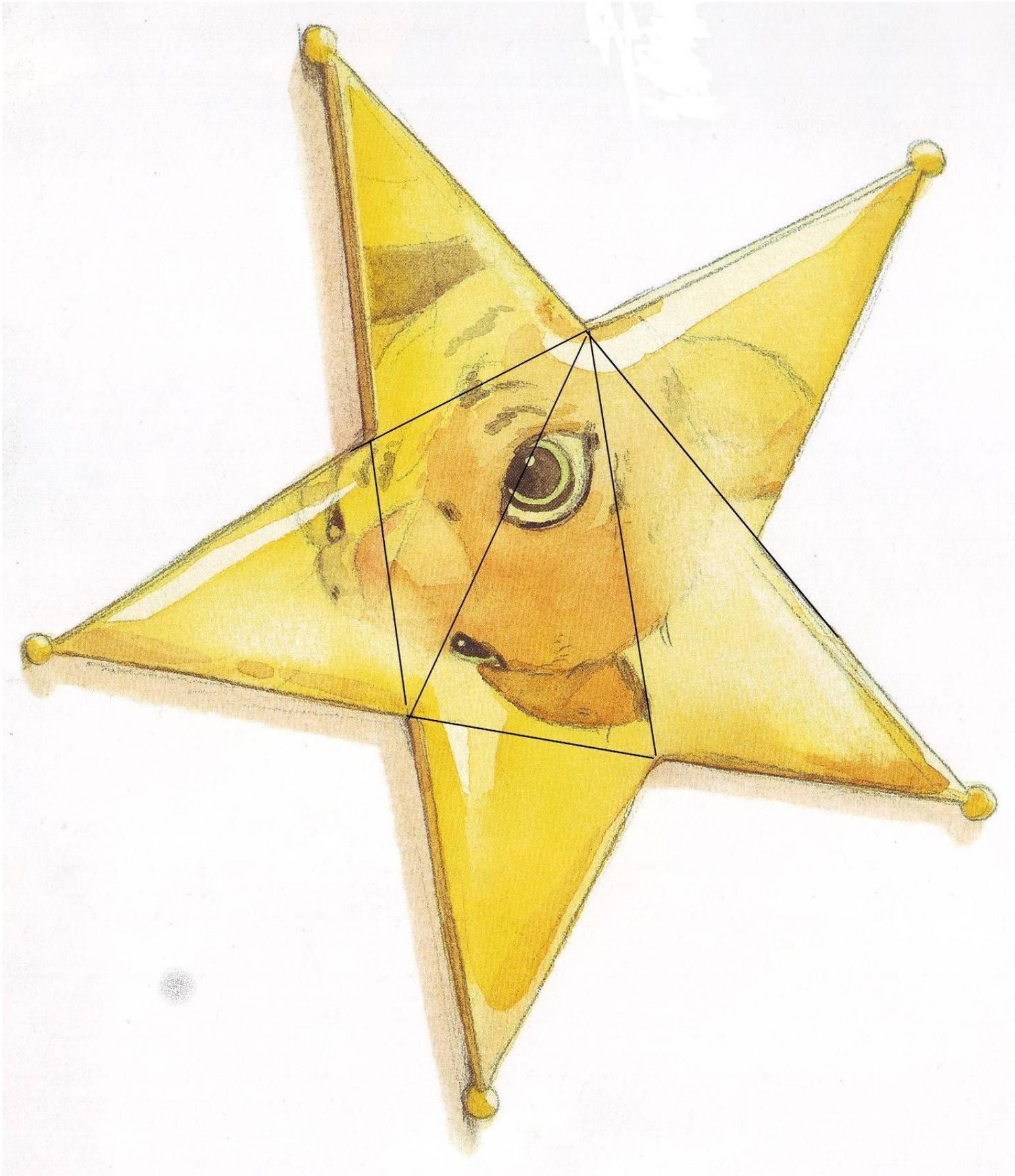


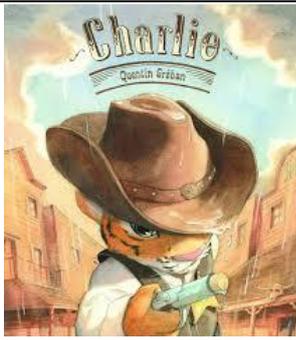
## Consigne de l'atelier : [PUZZLE]

Reconstituer le puzzle en moins de 3mn pour faire gagner l'équipe.

Bonus : si vous avez un peu dépassé le temps, il est possible de se rattraper en expliquant ce que représente cette image et pourquoi c'est important dans l'histoire.







# CHARLIE

JEU n° 3

## Consigne de l'atelier : [Jeu de plateau]



*Chaque joueur a un pion. On se déplace sur la piste grâce au dé. Si on tombe sur une case où ce qui est écrit (et lu par l'adulte ou le CP) est vrai, on rejoue. Sinon on reste et c'est à l'autre de jouer.*

*Si tu tombes sur une case où il y a l'étoile de Charlie tu rejoues aussi.*

*ATTENTION, il faut éviter quelques cases pièges !*

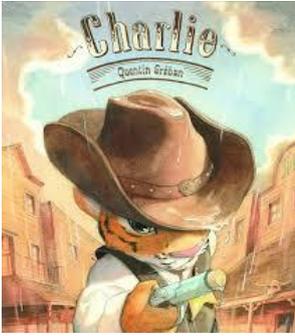
*Il faut pour gagner l'épreuve que la majeure partie de l'équipe soit arrivée dans un temps donné.*

# CHARLIE JEU 3

# Jeu de l'étoile

|   |   |  |  |  |   |  |  |
|---|---|--|--|--|---|--|--|
| <p><b>9</b></p>  <p>Passes ton tour.</p> | <p><b>18</b></p> <p>Charlie a les yeux verts</p>  | <p><b>17</b></p>  <p>Retourne au 11</p>   | <p><b>16</b></p>  | <p><b>15</b></p> <p>Le shérif est un lion.</p>   | <p><b>14</b></p> <p>Le serpent porte un chapeau.</p>              | <p><b>13</b></p> <p>La ville s'appelle Cactus-Valley</p>   | <p><b>12</b></p>  |
| <p><b>20</b></p> <p>Le bandit a mis les billets dans un sac.</p>  | <p><b>37</b></p> <p>Dans le saloon il y a un ventilateur.</p>                                       | <p><b>36</b></p> <p>Le crocodile a deux pistolets.</p>   | <p><b>35</b></p> <p>Le chien méchant porte un foulard rouge.</p>                                   | <p><b>34</b></p>  | <p><b>33</b></p> <p>Charlie a toutes ses dents.</p>               | <p><b>32</b></p> <p>L'auteur du livre s'appelle Quentin Gréban.</p>  | <p><b>11</b></p> <p>Le petit singe sur le piano joue du violon.</p>                                  |
| <p><b>21</b></p>                         | <p><b>38</b></p>  |  <p><b>G<br/>A<br/>G<br/>N<br/>E</b></p> | <p><b>46</b></p> <p>Jack a perdu une dent dans la bataille.</p>                                    | <p><b>45</b></p> <p>On peut voir un rocking-chair dans les illustrations.</p>                        | <p><b>44</b></p> <p>Pour le duel Charlie compte jusqu'à huit.</p> |  <p>Retourne au 20</p> | <p><b>10</b></p> <p>Le kangourou serveur a un torchon rouge</p>                                      |

|   |  |   |   |  |   |  |   |
|---|--|---|---|--|---|--|---|
| <p><b>22</b></p> <p><b>Le buffle a un anneau dans le nez.</b></p>   | <p><b>39</b></p> <p><b>Joe a une carte dans sa manche.</b></p> | <p><b>40</b></p>  <p><b>Recommence au début.</b></p> | <p><b>41</b></p> <p><b>Le rhinocéros ne porte pas de chapeau.</b></p> | <p><b>42</b></p> <p><b>Charlie porte des bottes.</b></p>   | <p><b>43</b></p> <p><b>Le méchant buffle Jack a une chemise rose.</b></p>   | <p><b>30</b></p>  | <p><b>9</b></p> <p><b>Charlie demande un jus d'orange dans le salon.</b></p>                        |
| <p><b>23</b></p>  <p><b>Passes ton tour.</b></p> | <p><b>24</b></p> <p><b>Le lama est un gentil.</b></p>          | <p><b>25</b></p> <p><b>Charlie a les yeux bleus.</b></p>  | <p><b>26</b></p> <p><b>Charlie prononce bien tous les mots</b></p>    | <p><b>27</b></p>  | <p><b>28</b></p>  <p><b>Recommence au début.</b></p> | <p><b>29</b></p> <p><b>Il y a un loup dans l'histoire.</b></p>                                       | <p><b>8</b></p>  |
| <p><b>DEPART</b></p>  | <p><b>1</b></p> <p><b>Charlie est un chat.</b></p>             | <p><b>2</b></p> <p><b>La souris porte un foulard bleu.</b></p>  | <p><b>3</b></p> <p><b>Le complice de la souris est un singe.</b></p>  | <p><b>4</b></p>  | <p><b>5</b></p> <p><b>Le raton laveur joue du banjo.</b></p>  | <p><b>6</b></p> <p><b>Charlie ressort triste de la banque.</b></p>                                   | <p><b>7</b></p> <p><b>Charlie est très grand.</b></p>   |



# CHARLIE

JEU n° 4

## Consigne de l'atelier :

[Jeu de Relais « Qu'est-ce que tu dis ? »]



Sur le principe du relais, les élèves doivent aller voir l'adulte et traduire une phrase ou des mots mal prononcés par Charlie :

un 1<sup>er</sup> joueur va voir l'adulte qui prononce une phrase de la liste. L'élève doit dire la phrase telle qu'elle devrait être. Si la « traduction » est bonne : l'élève gagne une dent.

L'élève suivant fait de même.

L'équipe a gagné quand elle a obtenu 6 dents.

|   |  |
|---|--|
| <b>« Ftop ! Vous êtes en état d'arreFtaFion ! »</b>             | <b>« Mais Ve Fééé »</b>                              |
| <b>« Ecoutez, Ve Fuis le Férif »</b>                            | <b>« Ve vous interdis de triFFer aux cartes. »</b>   |
| <b>« On F'éloigne de huit pas, on Fe retourne et on tire. »</b> | <b>« Un, deux, trois, quatre, Finq, Fif, Fept. »</b> |
| <b>« F'est trop inVuFte »</b>                                   | <b>Le Férif le plus rapide de l'OueFt</b>            |
| <b>« Oui, avec une rondelle de Fitron »</b>                     | <b>« Ve suis le Férif le plus nul du monde »</b>     |
| <b>« Le Férif, F'est moi ! »</b>                                | <b>« Mets-moi un Vu d'oranVE »</b>                   |
| <b>« Jack le Cornu, vous êtes en état d'arreFtation ! »</b>     | <b>« Les règles des duels Font Fimples »</b>         |
| <b>« Ah non, Fa ne va pas recommenFer »</b>                     | <b>« John...Vé beVoin de quelque Fofe de fort »</b>  |

|   |   |  |   |
|---|---|--|---|
|    |    |    |    |
|    |    |    |    |
|    |    |    |    |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |