

Le merveilleux DODU-VELU-PETIT

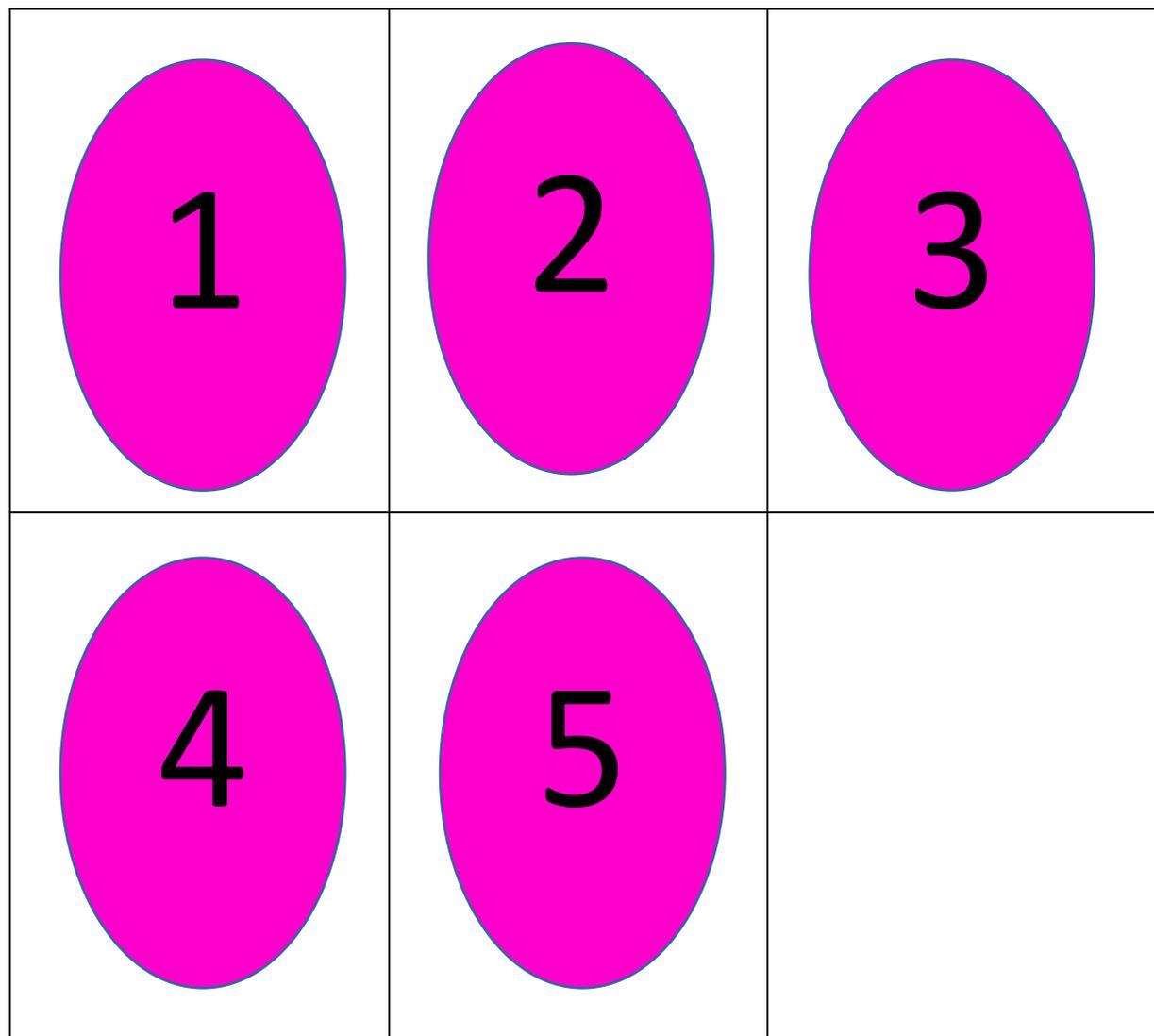
Atelier1 chronologie

Consigne : pose les jetons (de 1 à 5) dans l'ordre de la recherche d'Edith.

Correction



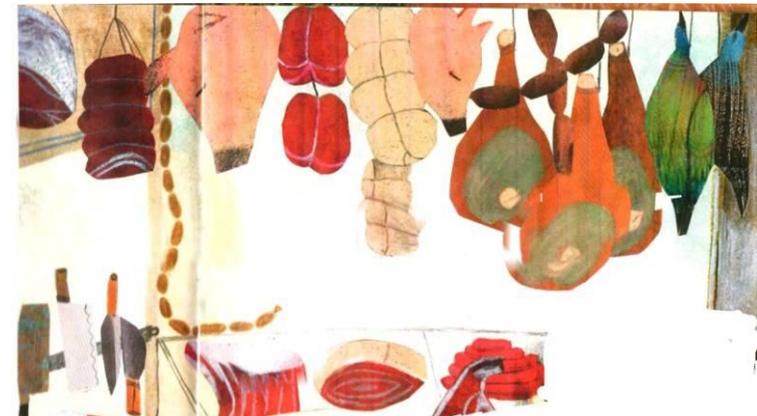
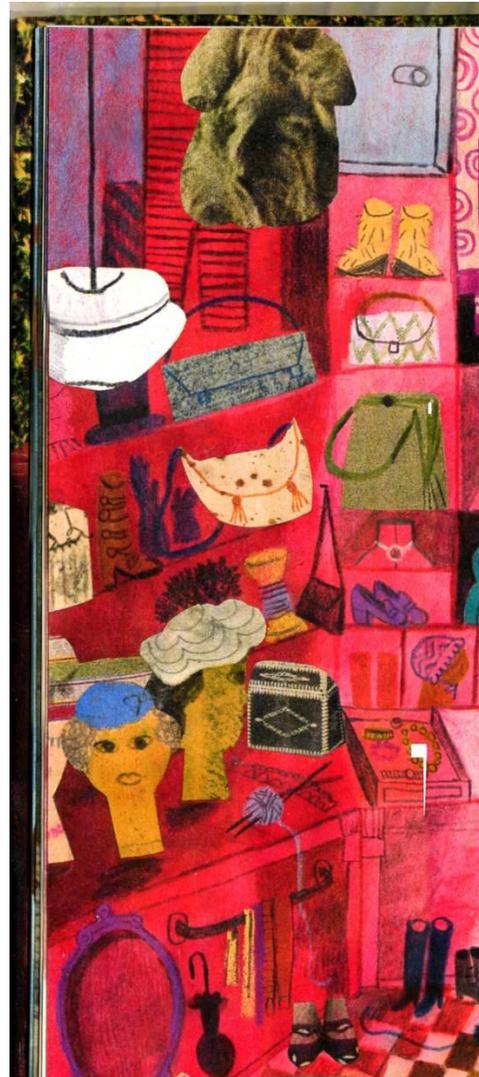
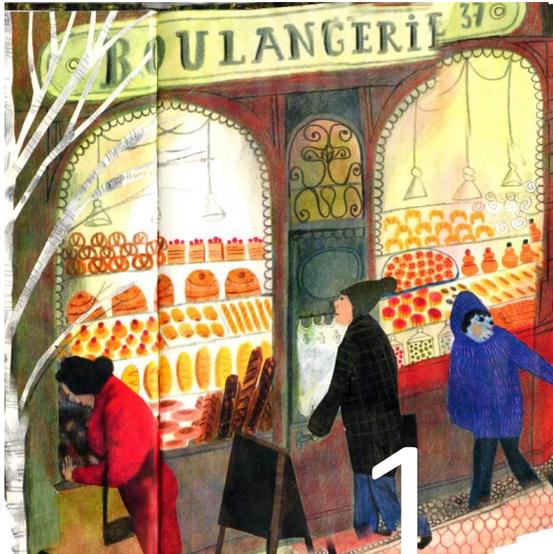
ATTENTION : Le plateau de jeu suivant est à tirer en format A3



Le merveilleux DODU-VELU-PETIT

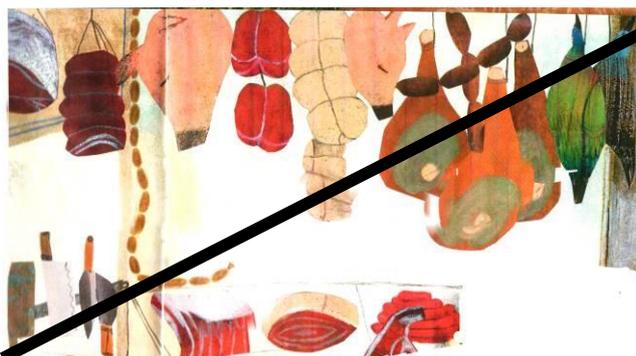
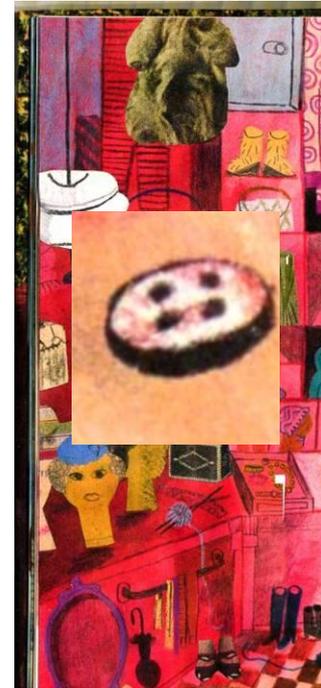
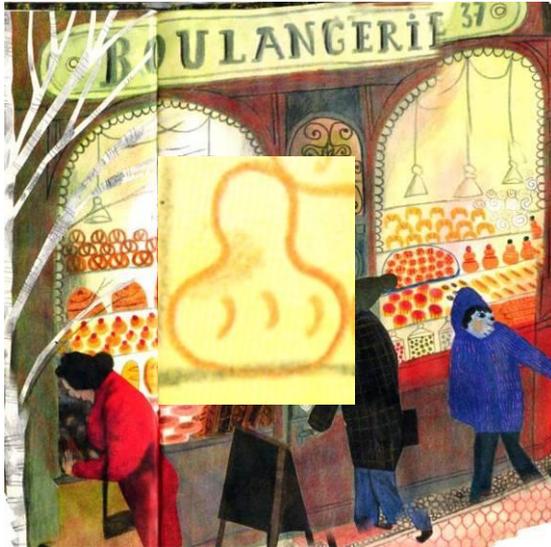
Atelier1 chronologie

Consigne : pose les jetons (de 1 à 5) dans l'ordre de la recherche d'Edith.



Consigne : place les éléments donnés par les commerçants ; attention, il y a un intrus

Correction : l'intrus est le vélo





ATTENTION pour cet atelier il faut utiliser le même plateau de jeu que pour l'atelier n°1



Le merveilleux Dodu-Velu-Petit

Atelier n°3

Consigne de l'atelier : Mets sous chaque dessin l'étiquette qui correspond à la fonction (= à quoi il va servir) du Dodu Velu Petit.

une plante décorative	une écharpe	un chapeau incroyable
un masseur personnel	un coussin	un pinceau
un ramasse-trésors	une aide ménagère	une sculpture vivante





Le merveilleux Dodu-Velu-Petit

CORRECTION Atelier n° 3

Consigne de l'atelier : Mets sous chaque dessin l'étiquette qui correspond à la fonction (=à quoi il va servir) du Dodu Velu Petit.



Le merveilleux Dodu-Velu-Petit

CORRECTION -

Atelier n°4

Consigne de l'atelier : Dis comment chaque personnage appelle le dodu velu petit en se trompant !

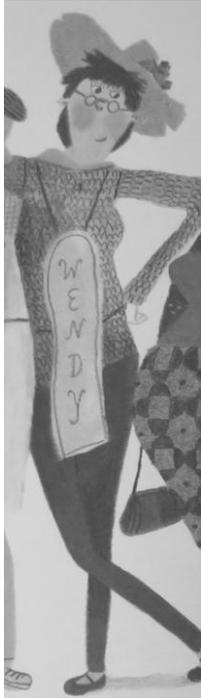
TOUFFU-
VELU

DOUDOUNE-
VELUE

DODU-
VELU

DODU-
COMMENT

FARFELU-
DODU



- LE BOULANGER : DODU-VELU
- LA FLEURISTE : TOUFFU-VELU
- LA MERCIÈRE : DOUDOUNE-VELUE
- L'ANTIQUAIRE : DODU-COMMENT

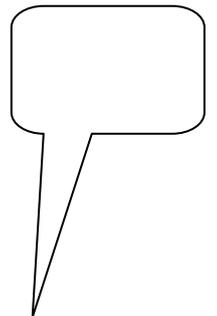
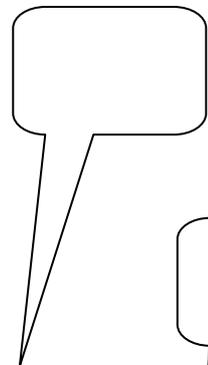
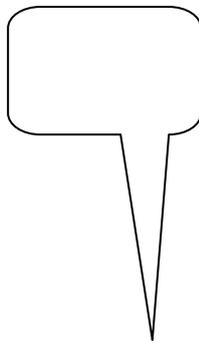
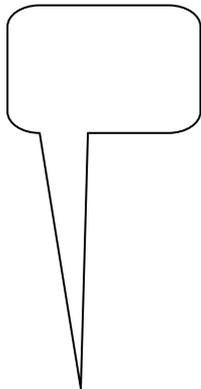
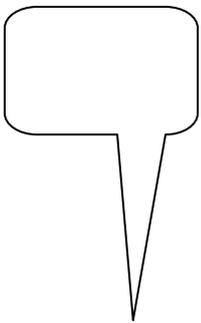
- LE BOUCHER : FARFELU-DODU



Le merveilleux Dodu-Velu-Petit

Atelier n° 4

Consigne de l'atelier : Dis comment chaque personnage appelle le Dodu Velu Petit.... en se trompant !





la fleuriste
l'antiquaire

la mercière le boulanger
le boucher