

Le jeu des cinq familles

Présentation générale :

Chaque album est décliné en cinq catégories : personnage principal, personnage secondaire, lieu, action, écrit.

Le but du jeu est de réunir les cartes par famille en utilisant le langage approprié.

Le joueur ayant constitué le plus de familles gagne.

Déroulement du jeu

- Trois cartes sont distribuées à chaque joueur.
- Le premier joueur demande au joueur suivant une carte en la dénommant.
- Si le 2^{ème} joueur possède la carte il la donne sinon le premier joueur pioche une carte. Si c'est la carte demandée il rejoue.
- Le 2^{ème} joueur se tourne vers le 3^{ème} joueur pour demander une carte à son tour...
- Et ainsi de suite.

Le langage à utiliser

On essaiera de ritualiser les demandes pour clarifier le jeu, par exemple :

Pour le demandeur : « Dans la famille (nom de l'album) je demande...

<i>C'est l'histoire d'un éléphant</i>	<i>Je veux qu'on m'aime</i>	<i>Superasticot</i>	<i>L'ours et l'enquiquineuse</i>	<i>Oscar et Carosse</i>
-L'éléphant -Les souris -La jungle -L'éléphant qui se sauve -« C'est l'histoire... »	-Le corbeau -Le pinson, la perruche et la mésange -Le fil électrique -Le corbeau peint -« Je suis tout seul.»	-L'asticot -le saurien -le jardin - l'enlèvement du saurien -« Hip, hip, hip, hourra ! »	-L'ours -La souris -L'intérieur d'une maison -L'ours en colère ou l'ours qui hurle -« Ne pas déranger ! »	-Le squelette Oscar -Le chien Carosse -La roulotte -Le chien Oscar qui lit -« Interdit aux chiens ».

Pour celui qui répond : « Je ne l'ai pas, pioche ! » / « Je l'ai, je te donne la carte » »

Les difficultés que l'on peut anticiper.

- Un temps de familiarisation avec manipulation libre des cartes est préconisé pour que les enfants s'approprient le matériel.
- Il est possible de s'amuser à classer les cartes sans jouer dans un premier temps en dénommant les différentes représentations.
- Des adultes pourront jouer avec les enfants pour entrer dans le langage.
- On pourra moduler le nombre de cartes au départ selon le nombre de joueurs.
- S'il y a trop de cartes à tenir dans la main on pourra proposer de les étaler en faisant un cache pour que les autres joueurs ne voient rien.