



L'arrivée des capybaras

Alfredo Saderguit

Le domino chronologique

But du jeu : reconstituer la chronologie du récit à partir des dominos et raconter l'histoire

Présentation du jeu : 36 dominos dont un domino « début » et un domino « fin »

Modalités de jeu : tout est possible !

- Le jeu classique : Deux ou trois dominos sont distribués à un certain nombre de joueurs qui jouent chacun leur tour. S'ils ne peuvent continuer ils piochent. L'enfant qui aura fini la pose de ses dominos le premier aura gagné.
- Un jeu collectif : tous les dominos sont éparpillés sur une table. Plusieurs enfants cherchent ensemble à reconstituer la suite
- Un jeu individuel : un élève cherche seul la construction de la chronologie
- ...

L'intérêt du jeu : pour que le jeu soit vraiment pertinent il est important de demander aux enfants d'oraliser.

- Ils peuvent raconter l'histoire (seul ou à plusieurs) après avoir posé tous les dominos
- Ils peuvent raconter l'histoire au fur et à mesure qu'ils déposent les dominos.
- Ils peuvent argumenter sur les relations de causes à effet (ex : les capybaras viennent à la ferme parce qu'ils risquent de se faire tuer par les chasseurs)
- Ils peuvent comparer les illustrations des dominos et les illustrations de l'album
-