



La carte des nuages

Machaël escoffier / Kris Di Giacomo

Memory à trois

But du jeu : Mémoriser les cartes à relier et les retourner pour former des trios

Présentation du jeu : 30 cartes à découper , 10 cartes spécifiques Kumaï / 10 cartes spécifiques l'oiseau / 10 cartes spécifique Kumaï et l'oisillon

Le jeu classique : les cartes sont réparties sur une surface plane face cachée. Les joueurs retournent trois cartes, s'ils trouvent trois cartes de la même scène ils gagnent les cartes. Sinon ils replacent les cartes face cachées au même endroit.

Des variantes

- Il est possible de jouer avec 20 cartes seulement soit 10 paires (on choisira d'associer un personnage avec les scènes globales ou chaque personnage séparément)
- Il est possible de détourner le jeu de memory en un jeu d'association simple avec les cartes visibles pour décrire les scènes et envisager au mieux les liens entre Kumaï et l'oisillon.

L'intérêt du jeu : pour que le jeu soit vraiment pertinent il est important de demander aux enfants d'oraliser. Il est toujours plus facile de questionner les enfants en petits groupes...

- Dire les émotions de Kumaï (que pense-t-il ?)
- Décrire toutes les actions d'accompagnement de Kumaï (notion de protection)
- De valoriser les deux dernières séries qui montrent que Kumaï laisse l'oiseau s'envoler.
- ...