

## Jeu de mémoire pour Grand Chien et Petit Chien

### Matériel : 24 cartes

Les cartes reprennent différents éléments de l'histoire :

- Les ordres appliqués en opposition par les deux chiens : *Assis ! Au pied ! Debout ! Ici !* soit 8 cartes
- Les bêtises faites par Grand Chien pour accuser Petit Chien et le faire partir : *jouer avec des chaussettes / chiper de la nourriture sur la table / renverser un saladier / rapporter des os dégoûtants / faire ses besoins dans le salon / renverser la table basse* soit 6 cartes
- L'opposition entre la vie seul ou à deux : *dormir seul ou à deux / manger seul ou à deux / courir seul ou à deux / attendre seul ou à deux / à la fenêtre seul ou à deux* soit 10 cartes

### Règle du jeu :

- 1. Ce temps permet une prise de contact avec les cartes et une remise en mémoire de l'histoire.**

Les cartes sont présentées face visible. On formera les paires selon leur fond de couleur et on nommera ce qu'elles représentent.

- 2. Phase de jeu**

Les cartes sont posées face cachée sur la table. A tour de rôle, un enfant retourne deux cartes.

Si elles forment une paire, il les garde.

Si elles ne sont pas issues d'une même paire, il les retourne de nouveau et les remet à la même place sur la table. Puis il passe son tour.

A la fin de la partie, chacun compte ses cartes pour connaître le gagnant.