



L'arrêt de bus

Le loto du récit

But du jeu : retrouver les illustrations correspondant aux quatre temps forts du récit

Présentation du jeu : Les plaques loto complètes + les vignettes

Les règles du jeu : Deux à quatre joueurs. Chaque joueur a une plaque (ou plusieurs) à compléter. Chacun tire à son tour une vignette. Le premier qui a finalisé la plaque a gagné

Des variantes

- Chacun joue à tour de rôle et donne la vignette piochée à la plaque correspondante.
- Chacun joue à tour de rôle et remet à la pioche les vignettes qui ne correspondent pas à sa propre plaque.
- On joue avec moins ou plus de plaques.
- Des plaques parallèles sont distribuées et il faut reconnaître le plus rapidement l'illustration pour gagner la vignette
- Un meneur tire les vignettes et les décrit avant de les donner.
- ...

L'accompagnement du jeu

Pour jouer les lecteurs doivent avoir bien compris le récit, notamment le lien affectif qui unit Monsieur Henri et l'éléphant et les différentes étapes chronologiques.

Il sera également pertinent de rechercher dans l'album où se situent les vignettes.

Un travail sur la description des illustrations permettra d'enrichir le lexique et l'expression orale. On insistera sur le rapport spatial, (de face, de dos, proche, éloigné...), sur l'expression des personnages (triste, étonnée, en colère, attendrie...), sur la relation entre les personnages (ils se regardent, ils se câlinent, ils se « parlent »...)