

Règles du jeu chevalier chouette

Le but est d'habiller la chouette en chevalier (**soit** avec le matériel de jeu quand chouette est un enfant, **soit** avec le véritable équipement quand chouette devient chevalier) avant que le dragon ne mange la pizza.

Tu peux choisir de l'habiller en chevalier enfant (avec la casserole, la plaque en métal, le tablier, le plumeau et la cuillère en bois) ou bien en chevalier chouette (avec le heaume, l'armure, la lance, l'épée et le bouclier).

On lance un dé et selon le résultat, on prend l'accessoire correspondant ou on ajoute une part de pizza. Si on tombe sur un accessoire qu'on a déjà eu, on passe son tour.

Le jeu se termine quand un joueur est parvenu à habiller entièrement sa chouette ou si le dragon a mangé une pizza entière (dans ce cas tout le monde a perdu). Il peut se poursuivre jusqu'à ce que tous les joueurs aient habillé leur chouette si ils le veulent.

Résultat du dé	<i>Que se passe-t-il ?</i>	
	Chevalier chouette	Chevalier enfant
1	Le dragon reçoit une part de pizza !	
2	Heaume	Casserole
3	Armure	Plaque de métal
4	Epée	Plumeau
5	Lance	Cuillère en bois
6	Bouclier	Tablier

Pour deux joueurs on prendra la pizza à quatre parts, au-delà on choisira la pizza à huit parts.

Vous pouvez imprimer et plastifier les pizzas. A chaque fois que le dé indique 1, on barre une part de pizza, pour symboliser la part mangée par le dragon.

