



Singe et le monstre

Pourquoi accepter ou refuser l'épreuve ?

But du jeu : Associer un animal à ses arguments

Présentation du jeu :

- Un Memory avec trois cartes à associer : l'animal de l'histoire, ce qui est écrit dans le texte, une image symbolisant son argument

Des variantes

Les variations peuvent porter sur le nombre des joueurs, le choix des cartes à assembler. Il est possible de choisir des associations par deux : animal et écrit ou animal et symbolique de l'argument

L'accompagnement du jeu

- La connaissance des cartes est indispensable avant de jouer
- On pourra aller rechercher les pages qui correspondent aux illustrations et aux écrits.
- On pourra décoder / commenter les illustrations qui symbolisent les arguments
- On pourra approfondir la jeu en enrichissant le Memory avec d'autres animaux.
-