



La sagesse du cheval

Entre terreur et réalité

But du jeu : retrouver la chronologie de l'histoire entre l'idée des trois animaux de départ et la réalité de leur prédateur.

Présentation du jeu :

Un domino avec trois départs distincts : un départ pour les lapins, un autre pour les poules et un dernier pour les moutons.

Des variantes

Les variations peuvent porter sur le nombre des joueurs, le choix des cartes à assembler. L'usage des expressions.

L'accompagnement du jeu

- La connaissance des cartes est indispensable avant de jouer
- On pourra aller rechercher les pages qui correspondent aux illustrations et aux écrits.
- On pourra décoder / commenter les illustrations
- On pourra faciliter le repérage en indiquant la famille par une marque de couleur, au dos des vignettes par exemple.
-